

CERTIFICAZIONI RILASCIATE

A conclusione del Master, agli iscritti che avranno svolto le attività sarà rilasciato, secondo la legge vigente, un Diploma di Master universitario in PROGETTAZIONE INTERATTIVA SOSTENIBILE E MULTIMEDIALITA'. Per coloro che si sono iscritti solo al primo modulo del master denominato PROCESSI PARTECIPATIVI E COMUNITA' LOCALI del MASTER PISM e avranno svolto le attività richieste verrà rilasciato un diploma che attesta la frequenza e 20 crediti.

PROFILO PROFESSIONALE

Il Master risponde alla crescente domanda di formazione nel settore delle tecniche della pianificazione/progettazione partecipata, sostenibile ed interattiva e/o della preparazione informatica specificamente orientata alla professione di facilitatori e gestori di processi di partecipazione.

STAGE PRESSO LA REGIONE LAZIO

Il Master prevede altre forme d'insegnamento: workshop intensivi e un periodo di stage presso l'ufficio Area Partecipazione dell'Assessorato al Bilancio, Programmazione Economico - Finanziaria e Partecipazione della Regione Lazio.

BORSE

Saranno a disposizione degli studenti:

- 5 borse Erasmus di 4 mesi per le sedi META Univ.
- 4 borse per il I modulo offerte dalla Regione Lazio

FREQUENZA

Le lezioni e le esercitazioni si svolgeranno presso la sede di Madonna dei Monti 40 per due pomeriggi la settimana, giovedì e venerdì. E' funzionante una piattaforma e-learning per il parziale apprendimento a distanza, specie per studenti fuori sede.

CONSIGLIO DEL MASTER

Cornelius Doevendans (coordinatore META University)
Alessandro Giangrande, prof. associato
Elena Mortola, prof. Associato e Coordinatore
Raynaldo Perugini, ricercatore
Francesca Sartogo (Presidente Eurosolar Italia)
Massimo Bastiani (prof. A contratto)

DOMANDA DI AMMISSIONE:

Numero massimo di posti: 30

Titoli richiesti: diploma di laurea (vecchio ordinamento) o di laurea magistrale (nuovo ordinamento) in qualsiasi disciplina.

La domanda si effettua inviando una richiesta di pre-iscrizione (vedi modulo di iscrizione sul sito web <http://www.pism.uniroma3.it/info/>) indirizzata all'Università degli Studi di Roma Tre - Dipartimento di Studi Urbani - via Madonna dei Monti 40, 00184 Roma

TASSA DI ISCRIZIONE

Tassa di iscrizione al corso: 1500 euro da versare in due rate.

Per coloro che frequentano solo il modulo "Processi partecipativi e comunità locali" (20 crediti) la tassa di iscrizione è stabilita in una unica rata di 500 euro.

SCADENZE

- prescrizione entro il 20/01/2009
- iscrizione entro il 31/01/2009

Collaborazioni : CES - Centro di Studi Sociali - Università di Coimbra (Portogallo)



Materiali e programma del Master

www.pism.uniroma3.it

Per informazioni sulle attività del Master

Prof.ssa Elena Mortola :
mortola@uniroma3.it



DIPSU - Dipartimento di Studi Urbani

Laboratorio TIPUS

Tecnologia dell'Informazione per il Progetto Urbano Sostenibile



PROGETTAZIONE INTERATTIVA SOSTENIBILE E MULTIMEDIALITA'

a.a. 2008/2009

PROCESSI PARTECIPATIVI E COMUNITA' LOCALI

METODI E STRUMENTI PER LA PROGETTAZIONE INTERATTIVA SOSTENIBILE E MULTIMEDIALITA'



Con il patrocinio della Regione Lazio
Assessorato al Bilancio e alla Partecipazione



Al I Modulo partecipano; Università La Sapienza Roma, CES - Centro di Studi Sociali - Università di Coimbra (Portogallo), Università Complutense (Madrid).

Al II Modulo partecipano università della META University, una rete che comprende: Roma Tre, Strathclyde University (Glasgow), Technical University di Eindhoven, St. Lucas University (Bruxelles), Chalmers University (Goteborg), Università di Lille, Warsaw University, Università di Weimar.

ARTICOLAZIONE DEL MASTER

È prevista una articolazione in due moduli:

1. Processi partecipativi e comunità locali
2. Metodi e strumenti per la progettazione interattiva sostenibile e la multimedialità

Il coordinatore organizzativo dei moduli è il dottore di ricerca Adriana Goni Mazzitelli. Il corso utilizza una piattaforma e-learning per l'apprendimento a distanza specie per gli studenti fuori sede gestita dal dott. Paolo Mirabelli.



I MODULO (20 crediti)

PROCESSI PARTECIPATIVI E COMUNITA' LOCALI

(Coordinatore prof. Alessandro Giangrande,)

Programma:

- Pianificazione Strategica e Sostenibilità (Alessandro Giangrande)
- Bilancio Partecipativo (Giovanni Allegretti)
- Partecipazione e istituzioni (Carlo Cellamare)
- Beni comuni e partecipazione nell'economia solidale e nel lavoro (Riccardo Troisi, Bruno Amoroso)
- Sostenibilità ambientale e partecipazione: i processi di Agenda 21 locale (Alessia Cerqua)
- La partecipazione nel sociale; cultura, comunicazione, creatività e piani di comunità (Adriana Goni Mazzitelli)
- Metodi d'interazione multimediale (Elena Mortola)

Laboratori sul campo: collocati in una prospettiva di ricerca-azione applicata in contesti reali o simulati. Tutor: Viviana Petrucci, Irene Ausiello, Giada Saint Amour de Chanz.

Tavole Rotonde: rappresentano momenti di analisi e discussione delle tematiche trattate nelle lezioni teoriche. Ad esse saranno invitati a partecipare politici ed esperti nazionali ed internazionali: Luigi Bobbio, Yves Cabannes, Paolo Cacciari, Alberto Castagnola, Francesco Careri, Ernesto D'Albergo, Boaventura de Sousa Santos, Enrico Euli, Carsten Herzberg, Alberto Magnaghi, Luigi Nieri, Giancarlo Paba, Bernardo Secchi, Marianella Sclavi, Vandana Shiva, Francesco Tonucci, Tomas Rodriguez Villasante.

II MODULO (20 crediti)

METODI E STRUMENTI PER LA PROGETTAZIONE INTERATTIVA SOSTENIBILE E MULTIMEDIALITÀ

(Coordinatore prof.ssa Elena Mortola)

Programma:

- Metodi di progettazione partecipata. Le tecniche di Visioning (Alessandro Giangrande)
- I metodi di C. Alexander: da "A Pattern Language" a "The nature of Order" (Alessandro Giangrande)
- Progettazione Interattiva. Le tecniche multimediali nei processi di progettazione partecipata (Elena Mortola)
- Recupero Urbano e sostenibilità (Raynaldo Perugini)
- Architettura solare (Francesca Sartogo)
- Progettazione Ambientale (Massimo Bastiani)
- Sostenibilità e partecipazione nei programmi complessi (Mario Spada)

Laboratori informatici:

- Tecniche di fotoritocco e progettazione di ipertesti su web (Angelica Fortuzzi)
- Disegno 2D e 3D (Giulio Baiocco)
- 3D in rete (SketchUP) (Elena Mortola)
- Rappresentazione di dati urbani e territoriali (Paolo Mirabelli)
- Progettazione e gestione di siti web (Luigi Catenacci)
- ICT e sostenibilità (Antonio Caperna)

